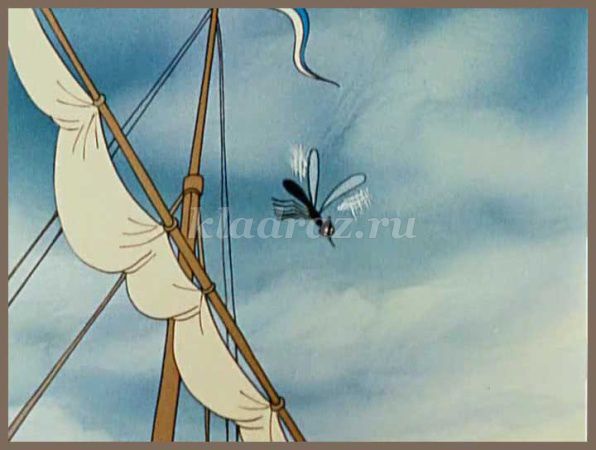
**Мастер-класс для родителей «Математический каламбур»**

**Описание:** Данное мероприятие предназначено для воспитателей и учителей начальных классов для проведения, консультаций, мастер – классов, интеллектуальных игр по математике с родителями и воспитателями.  
**Подготовка.** Родителям предложить нарисовать рисунки к поговоркам с числом от 1 до 10.   
**ЦЕЛЬ:** познакомить педагогов с использованием игровых заданий как средства развития умственных способностей.  
**Задачи**:  
• содействовать развитию интереса к математике через игру;  
• содействовать развитию мышления (образного, образно-схематического, логического), мыслительных операций, гибкости мышления, сообразительности.  
**Принципы:**  
• эмоциональная вовлеченность взрослого в познавательную деятельность;  
• стимулирование любознательности ребенка;  
• передача инициативы от взрослого ребенку;  
• развитие внутренней мотивации познавательной деятельности;  
• поддержка детской активности, исследовательского интереса и любопытства.  
  
*«Кто с детских лет занимается математикой, тот развивает внимание, тренирует свой мозг, свою волю, воспитывает настойчивость и упорство в достижении цели».  
А. Маркушевич*  
  
**ВСТУПЛЕНИЕ**  
*Математика повсюду.  
Глазом только поведешь  
И примеров сразу уйму  
Ты вокруг себя найдешь.  
Каждый день, вставая бодро,  
Начинаешь уж решать:  
Идти тихо или быстро,  
Чтобы на работу не опоздать.  
Вот строительство большое.  
Прежде чем его начать,  
Нужно все еще подробно  
Начертить и рассчитать.  
А иначе рамы будут с перекосом,  
Потолок провалится.   
А кому, друзья, скажите,  
Это может нравиться?*  
  
**1. «РАЗМИНКА - ГИМНАСТИКА УМА»**  
• Сколько раз Царь Гвидон совершал превращения? (в кого?)









• Сколько братьев у Ивана – дурачка из разных русских народных сказок?



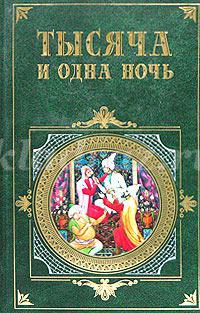
Братья Ивана – дурака  
  
• Сколько месяцев повстречалось падчерице на волшебной поляне, ища подснежники?



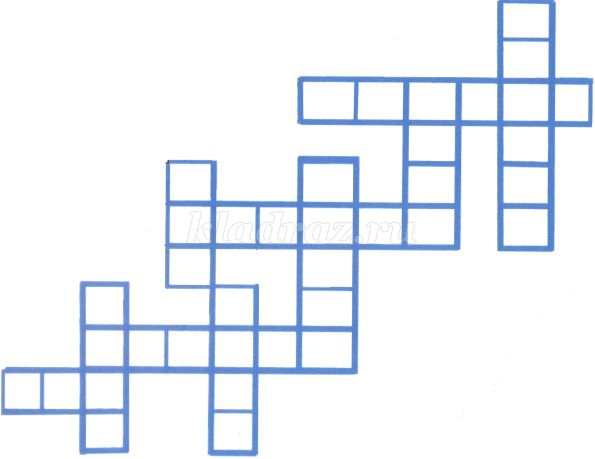
Двенадцать месяцев  
  
• Сколько богатырей служило дядьке Черномору?



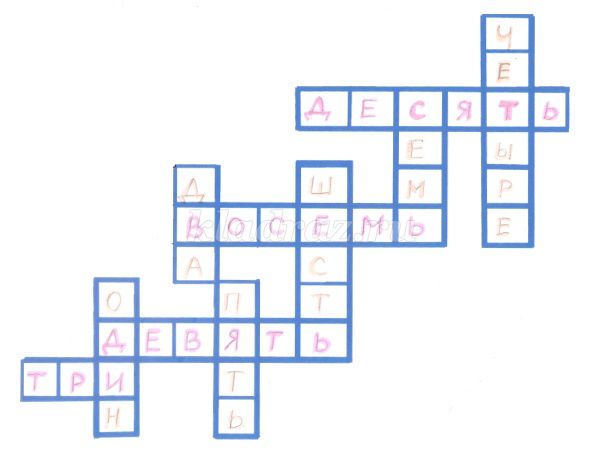
Тридцать три богатыря  
  
• Сколько ночей рассказывала сказки Шахаризада?



Тысяча и одна ночь  
  
Поднимите руку, кто из вас любит сказки   
Сейчас усаживайтесь, поудобней и слушайте сказку.  
  
**2 задание. «КЛУБОК СКАЗОК»**   
*Сколько сказок спряталось в клубке?*  
Жили – были Дед и Баба. И была у них курочка Ряба. Раз снесла курочка яичка – не простое, а золотое.*(Курочка Ряба)* Положила его Баба на окошко студиться. А лиса его ам - съела.*(Колобок)* Дед тянет – потянет – вытащить не может.*(Репка)* Плачет Дед, плачет Баба.*(Курочка Ряба)*. Дед и говорит: «Я поеду в город на ярмарку, а ты дома сиди, братца береги!». *(Гуси - Лебеди)*. Баба взяла пирожок и горшочек масла и пошла по длинной дороге. *(Красная Шапочка)* Долго ли, коротко ли, смотрит: стоит избушка на курьих ножках, вокруг себя поворачивается. (*Гуси – Лебеди)*  
- Кто, кто в теремочке живет? Кто, кто в невысоком живет?   
- Я, Волчок – серый бочок.  
- Пусти меня к себе жить. *(Теремок)*  
- Дерни за веревочку, дверь и откроется!   
- Бабушка, бабушка! Почему у тебя такие большие зубы?  
- Это чтобы скорее съесть тебя!  
- Не ешь меня, я тебе, песенку спою! *(Красная Шапочка)*  
Я – веселый Серый Волк. В поросятах знаю толк! *(Три поросенка)*  
Тут и Дед с ярмарки вернулся. Обрадовались они стали жить поживать и добра наживать! *(Гуси - Лебеди)*  
Кто сосчитал, сколько сказок спряталось в этом клубке и если можете, назовите их.   
  
*А следующее задание:*  
**3. ЧИСЛОВОЙ КРОССВОРД**



От одного до десяти  
Всем числам вы должны найти  
Места в кроссворде этом.  
Один, два, три, четыре, пять…  
Но не спешите с ответом!  
Кто разгадал кроссворд, можете проверить.



**4.ЧИСЛА (ПОГОВОРКИ С ЧИСЛОМ)**  
Посмотрите внимательно на картинки и подберите поговорку с числом



Один в поле не войн



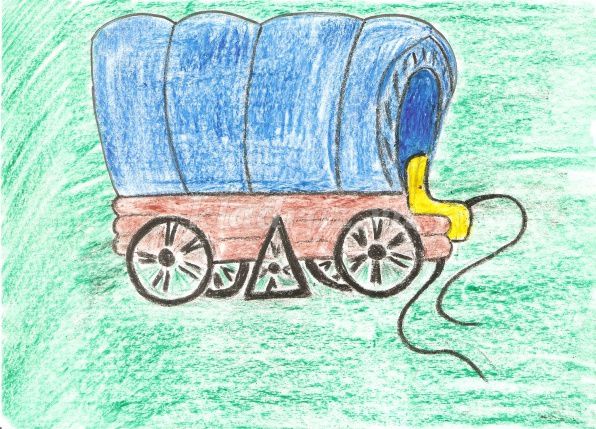
За двумя зайцами погонишься – ни одного не поймаешь.



Заблудился в трех соснах



На все четыре стороны.



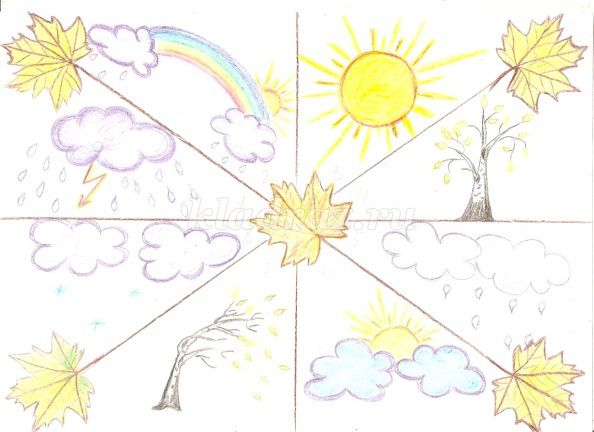
Пятое колесо в телеге.



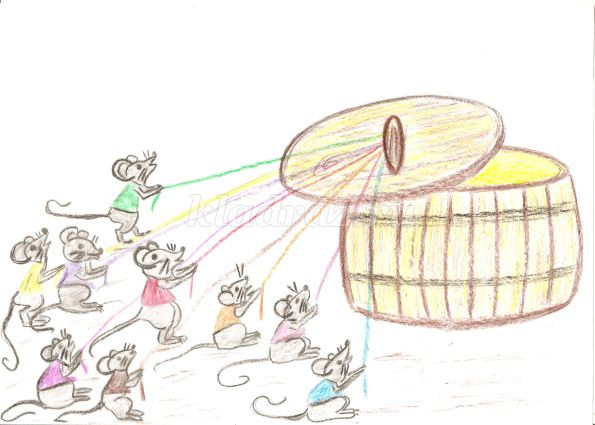
Шесть дней работай – седьмой отдыхай



Семь раз отмерь – один отрежь.



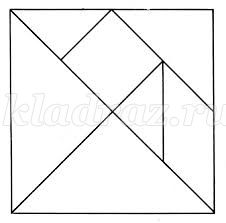
Осень - перемен восемь.



Девять мышей потянули - крышку с кадушки стянули.



На гору десятеро тянут – под гору один столкнет.  
  
  
**5. Послушайте маленькие истории, если вы услышите слово или слог «3», то хлопните один раз в ладоши.**   
  
Однажды щуку мы поймали,  
Распотрошили, а внутри *(хлопают)*  
Рыбёшек мелких увидали,  
И не одну, а целых … три *(хлопают)*.  
Недавно поезд на вокзале  
Мне три *(хлопают*) часа  
Пришлось прождать.  
Зато успел за это время  
Я и постричься *(хлопают)*, и поспать.  
Мечтает мальчик закалённый  
Стать олимпийским чемпионом.  
Смотри *(хлопают)*  
На старте не хитри *(хлопают)*,  
А жди команду «раз, два… три» *(хлопают)* .  
Когда стихи запомнить хочешь,  
Их не зубри, до поздней ночи,  
А про себя их повтори  
Разок, другой, а лучше… три *(хлопают)*  
  
**6. ГЕОМЕТРИЯ ИЛИ ИГРА ТАНГРАМ**  
Существуют различные легенды о появлении танграма. Мне больше всего нравится легенда о том, как три мудреца придумали ТАНГРАМ.  
Почти две с половиной тысячи лет тому назад у немолодого императора Китая родился долгожданный сын и наследник. Шли годы. Мальчик был здоровым и сообразительным не по летам. Одно беспокоило старого императора: его сын, будущий властелин огромной страны, не хотел учиться. Мальчику доставляло большее удовольствие целый день забавляться игрушками.  
Император призвал к себе трех мудрецов.   
- Один, из которых был известен как математик.   
- Другой прославился как художник.   
- А третий был знаменитым философом.   
И повелел им придумать игру, забавляясь которой, его сын постиг бы начала математики, научился смотреть на окружающий мир пристальными глазами художника, стал бы терпеливым, как истинный философ, и понял бы, что зачастую сложные вещи состоят из простых вещей.  
Три мудреца придумали «Ши-Чао-Тю» — квадрат, разрезанный на семь частей.  
  
**Правила игры:**  
игра заключается в том, чтобы собирать из кусочков квадрат, разрезанный на семь частей, силуэты людей, животных, птиц, предметов.  
1. в собранную фигуру должны входить все семь частей.  
2. части не должны налегать друг на друга.  
3. части должны примыкать друг к другу.  
Существует множество задач для танграма. Простые — выложить фигуру по контурному рисунку. Более сложные задачи — выложить фигуру по рисунку со сплошной заливкой.  
Ну, и конечно, можно придумывать свои фигуры, развивая фантазию.  
Можно придумать множество игр с танграмом. Существует даже танграмная мебель.  
Я предлагаю собрать танграм в виде квадрата, кто быстрее соберёт.   
Молодцы с заданием справились все отлично.



А в заключение пожелаю, пусть математика будет полезна вам вашим детям и воспитанникам.  
Удач вам в поисках красивых решений и увлекательных задач.  
Спасибо за внимание!